

Mockup Screen: prototypy w stylu Apple Newton

Jedno z pierwszych pytań projektanta interfejsów i stron WWW dotyczy wyboru narzędzi do swojej pracy. Jakie narzędzia dostępne są w ogóle? Które warto wybrać? Wybór przychodzi z czasem.

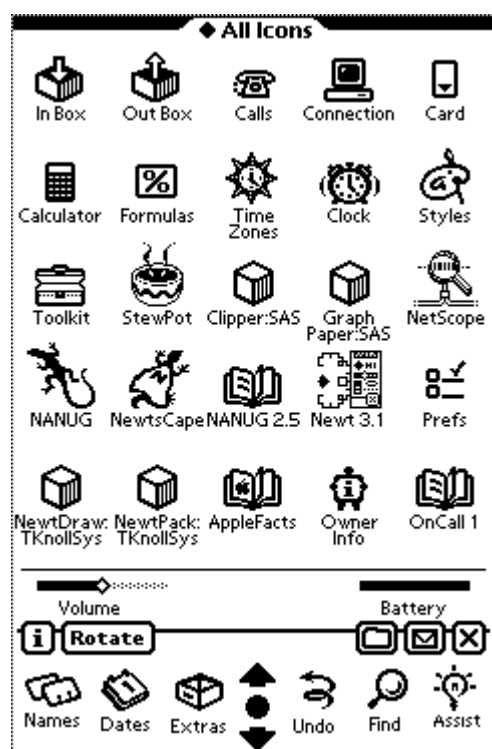
Na rynku nie ma zbyt wielu aplikacji, które można by użyć w ramach prac z zakresu prototypowania. Można co prawda prototypować nawet przy pomocy tak powszednich programów jak **MS Word** czy **MS PowerPoint**, ale efekty pozostawiają wiele do życzenia. Stąd jednym z głównych tematów książki „Prototypowanie: metody i narzędzia”, będzie właśnie przegląd dostępnego oprogramowania, ułatwiającego życie projektantom. Dzisiaj o jednym z takich programów.

Mockup Screen to wyjątkowo proste narzędzie autorstwa chorwackiego programisty Igora Ješe, które wychodząc z założenia „Sketch Screens in Minutes” doczekało się wzmianki m.in w *Gui Design for Dummies*, a i chłopcy z Microsoft zauważyli je na rynku. **Mockup Screen** jest tak prosty, że podręcznik użytkownika liczy sobie ledwie 12 stron html, w związku z czym opanowanie obsługi tego programu nie powinno zająć więcej, niż kilkanaście minut. Także cena jest przyjazna – 79\$ za licencję na jedno stanowisko.

W **Mockup Screen** mamy do czynienia z pracą na scenariuszach, na które składają się pojedyncze makiety poszczególnych stanów interfejsu / strony WWW (rysunek niżej).



Wybierając z menu opcję *New Screen* i klikając na nowo powstałą pustą makietę przechodzimy do widoku tworzenia pojedynczej strony, na której będzie znajdował się nasz interfejs bądź schemat strony internetowej. Piszę schemat, bo w Mockup mamy do czynienia z grafiką dwubitową – wszystkie elementy naszego interfejsu będą czarnobiałe. Ma to swoje wady, ale ma też zalety – tego rodzaju makiety mają swój niezaprzeczalny charakter, zbliżony do tego, jaki możemy znaleźć w ramach pierwszego interfejsu PDA Apple Newton.



Podczas procesu rysowania interfejsu mamy do wykorzystania biblioteki podstawowych elementów GUI, które zostały pogrupowane w następujący sposób:

- elementy internetowe (*web elements*): text link, image, horizontal line,
- elementy tekstowe (*text elements*): simple text, multiline text, float text,
- standardowe elementy (*standard elements*): button, field, dropdown, checkbox, list, radio button, table, tree (drzewo przydatne przy wizualizacji map WWW), frame, tabs (układ zakładek),

- grupy ikon (*icon groups*): emotikony, strzałki, symbole i inne znaki specjalne.

Dodatkowo dysponujemy funkcją transformacji, dzięki czemu jednym kliknięciem możemy zmienić dowolny element interfejsu w każdy inny – chociażby button zamienić w dropdown.

Oczywiście elementom interaktywnym interfejsu, który wykonujemy, możemy nadać zmienne – tytuły zakładkom, przypisać funkcję do buttonu (Anuluj, OK, Wyślij, etc.), widoczny stan dropdowna czy pól logowania się, itd. Chociaż należy zaznaczyć, że i tak nie użyjemy żadnej interaktywności naszych wygenerowanych makiet, ze względu na fakt, że program eksportuje pliki do formatów .GIF i .JPG.

Na koniec zapisujemy nasze efekty pracy + możemy wyeksportować cały scenariusz do pliku .html, w którym zawarte będą poszczególne makiety, jakie wykonaliśmy.

To wszystko. Prościej już nie można.

W serwisie dyplom.com.pl prezentujemy obronione prace dyplomowe, które mogą służyć za wzór do napisania własnej pracy - gdyby potrzebowali jeszcze Państwo konsultacji to polecamy stronę [pisanie prac](http://pisanieprac.pl) - fachowa pomoc w pisaniu prac.